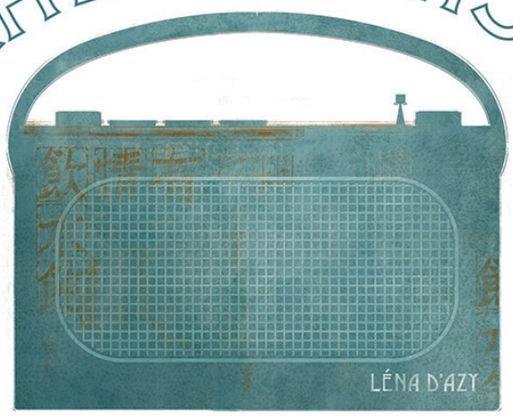
RADIO DAISY



Spectacles miniatures • Scénographies immersives

Une création de **Cécile Léna**



LA MALLETTE D'EXPLORATION

Co-conception et co-réalisation

Cécile L&na

le labo des cultures

Fiche A4 MALETTE.indd 1 10/01/2022 09:24

PRÉAMBULE

Le spectacle se décline en six maquettes mises en son et en lumières pour un spectateur : *La Chambre Chinoise, Le Splendid, La Cabine Téléphonique, Le Drive In, Le Studio, La Cuisine* et un décor à l'échelle 1, *une voiture Panhard PL17*, dans laquelle deux personnes sont invitées à prendre place.

La mallette d'exploration autour de *Radio Daisy* se compose quant à elle de différents éléments pour éveiller votre curiosité, vous immerger dans l'univers de l'œuvre et en accroître sa découverte. Son contenu vous permettra d'en apprendre plus sur le monde radiophonique, de revêtir le rôle de professionnel.le de la radio et de rêver à des prolongements possibles.

Que ce soit pour quelques minutes ou pour quelques heures, les modules de cette mallette peuvent être utilisés de manière indépendante ou au contraire, en complémentarité pour une exploration totale de l'œuvre de Cécile Léna.



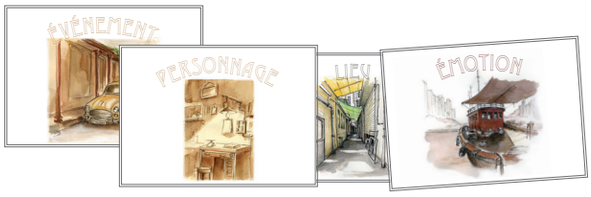
COMPOSITION DE LA MALLE











LA TIMELINE DE LA RADIO

Faites un saut dans le passé pour découvrir les grandes étapes de l'histoire de la radio, de sa création à aujourd'hui (son invention, ses grands événements, ses lieux phares, ses personnages marquants...). Pour cela il vous faudra faire preuve de logique pour replacer les cartes dans le bon ordre.

LE RECUEIL DE L'AUDITEUR

Ce carnet vous permet d'approfondir l'expérience de spectateur vécue dans la Panhard. La réflexion se fera au fil de questions et d'imagination. Quelle ambiance règne à l'intérieur de la voiture ? À quoi penses-tu pendant tes longs trajets ? Quelle émotion as-tu ressentie ?

LA CHRONIQUE

Ce module vous permet de découvrir le processus de création de l'artiste à travers le visionnage d'un documentaire et de laisser parler votre esprit créatif pour vous plonger dans le rôle d'un personnage et enregistrer une courte émission de radio.

HISSEZ LES VOILES

Parcourez cette fiche autour des radios pirates et animez une séquence d'échange en écho au spectacle et à la thématique. De précieuses informations à découvrir sur ce qu'étaient les radios pirates avec des exemples, des citations, des thématiques de débats...

À L'ANTENNE !

Plusieurs cartes composent ce jeu : évènement, personnage, lieu et émotion. À vous de déceler le potentiel des cartes piochées pour en faire une histoire digne d'une émission de radio !

Cécile L&na | le labo des cultures

Fiche A4 MALETTE.indd 2 10/01/2022 09:24